



TERRES NATALS

Terra natal: **Carèlia**

Paraules clau de Carèlia

- **Professions disponibles:** Artesà, Artista, Caçador, Camperol, Comerciant, Curander, Llenyataire, Nòmada.
- **Capacitats natives:** Caçar presa, Costums de Carèlia, Geografia de Carèlia, Orientació, Parlar finés (de Carèlia), Pasturatge, Seguir ramat, Supervivència al camp.
- **Trets de personalitat:** Desconfiat dels estrangers, Esperit lliure, Odi a les criatures de Pohjola, Odi als russos, Orgullós.
- **Relacions típiques:** amb un cantor, amb el clan, amb el mercader ambulat, amb una partida de genets.

Terra natal: **Estònia**

Paraules clau d'Estònia

- **Ocupacions disponibles:** Artesà, Artista, Caçador, Camperol, Comerciant, Curander, Erudit, Lladre, Llenyataire, Mariner, Noble menor, Soldat.
- **Capacitats natives:** Costums d'Estònia, Eloqüència, Etiqueta, Geografia d'Estònia, Parlar finés (d'Estònia), Parlar suec, Urbanita.
- **Trets de personalitat:** Aburgesat, Interessat.
- **Relacions típiques:** amb un mercader, amb el patró, dependència d'un noble.

Terra natal: **Íngria**

Paraules clau d'Íngria

- **Ocupacions disponibles:** Artesà, Artista, Caçador, Comerciant, Curander, Erudit, Camperol, Lladre, Llenyataire, Mariner, Noble menor, Pescador, Soldat.
- **Capacitats natives:** Comerciar, Costums d'Íngria, Nous costums russos, Geografia d'Íngria, Parlar finés (d'Íngria), Parlar rus, Pescar, Urbanita.
- **Trets de personalitat:** Innovador, Negociant, Obert.
- **Relacions típiques:** amb les autoritats russes, amb un mercader, amb un clergue cristià, amb el patró.

Terra natal: **Kaleva**

Paraules clau de Kaleva

- **Professions disponibles:** Artesà, Artista, Cantor, Caçador, Camperol, Comerciant, Curander, Erudit, Lladre, Llenyataire, Mariner, Pescador.
- **Capacitats natives:** Caçar, Costums de Kaleva, Eloqüència, Geografia de Kaleva, Parlar finés (de Kaleva), Pescar, Urbanita.
- **Trets de personalitat:** Ambiciós, Obert.
- **Relacions típiques:** amb un cantor, amb estrangers, amb un mercader, amb el patró, amb vilatans.

Terra natal: **Luotola**

Paraules clau de Luotola

- **Professions disponibles:** Artesà, Artista, Caçador, Camperol, Comerciant, Curander, Guàrdia de Frontera, Llenyataire, Mariner, Nòmada, Pescador, Raaka.
- **Capacitats natives:** Avaluar desconegut, Caçar presa, Coneixement de (àrea), Costums de Luotola, Geografia de Luotola, Parlar finés (de Luotola), Supervivència al camp.
- **Trets de personalitat:** Animadversió als carelians, Autosuficient, Desconfiat dels estrangers, Menyspreu als de Kaleva, Odi a les criatures de Pohjola.
- **Relacions típiques:** amb un Cantor, amb la Guàrdia de Frontera, amb els guerrillers Raaka.

Terra natal: **Savo**

Paraules clau de Savo

- **Professions disponibles:** Artesà, Artista, Cantor, Caçador, Camperol, Curander, Erudit, Llenyataire, Pescador.
- **Capacitats natives:** Caçar, Coneixement de (àrea), Contes i llegendes, Costums de Savo, Geografia de Savo, Parlar finés (de Savo), Supervivència al camp.
- **Trets de personalitat:** Amic de la natura, Desconfiat dels estrangers, Tradicionalista.
- **Relacions típiques:** amb un cantor, amb el clan.

Terra natal: **Tapiola**

Paraules clau de Tapiola

- **Professions disponibles:** Artesà, Artista, Caçador, Comerciant, Curander, Hakkaaja, Llenyataire, Mariner, Pescador.
- **Capacitats natives:** Amagar-se al bosc, Caçar, Construir cabana, Costums de Tapiola, Eloqüència, Geografia de Tapiola, Muntar negoci, Parlar finés (de Tapiola), Supervivència al bosc.
- **Trets de personalitat:** Ambiciós, Emprenedor, Racista.
- **Relacions típiques:** amb Osmo, amb els socis d'on nou negoci, amb un "*tallador*".

PROFESSIONS

Professió: Artesà

- **Terra natal:** Qualsevol, però són famosos els fusters de Tapiola, i els ferrers de Luotola i Savo.
- **Habilitats:** Acabar l'encàrrec depressa, Avaluar client, Contabilitat, Lloar el producte, Manufactura de [material].
- **Trets de personalitat típics:** Llogrer, Meticulós, Treballador.
- **Relacions típiques:** amb els clients.
- **Seguidors típics:** un aprenent.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** eines de treball, un petit taller.

Professió: Artista

- **Terra natal:** Qualsevol.
- **Habilitats:** Atraure públic, Bona memòria, Concentrar-se, Coneixement de la gent local, Demanar per favor, Entretenir (ball, cantar, llançament de ganivets, malabarisme, narrar històries, tocar cítara, poesia, titelles), Espectacle en grup, Guanyar-se l'audiència, Notar problemes, Presència.
- **Trets de personalitat típics:** Divertit, Eloquent, Enginyós, Orgullós, Simpàtic, Sociable.
- **Relacions típiques:** amb el patró, amb la companyia.
- **Seguidors típics:** aprenent, company, servent.
- **Nivell de vida:** Mínim o Corrent.
- **Equip típic:** Daga, instrument musical o d'altres útils.

Professió: Caçador

- **Terra natal:** Qualsevol.
- **Habilitats:** Amagar-se, Carnicer, Combat d'assetjament, Coneixement d'animals, Coneixement de l'àrea local, Esquivar, Estil de caça individual o en grup, Recordar camí, Seguir rastres, Sentits aguts, Supervivència en el camp, Tir amb arc.
- **Trets de personalitat típics:** Arterós, Pacient, Solitari.
- **Relacions típiques:** amb un grup de caça, amb el mercader de carn i pells.
- **Seguidors típics:** del grup de cacera (per a portar l'equip i la caça, muntar el campament, ajudar en les guàrdies, etc...), o potser una gossada com a servents (*Gossos de caça* 17) o un sol gos com a acompanyant (*Gos de caça* 17, amb "*Ajudar en la caça*" com a una de les seues tres habilitats addicionals).
- **Nivell de vida:** Corrent.

- **Equip típic:** Arc i fletxes, trampes, equip de supervivència, pells i altres despulles de la cacera.

Professió: Camperol

- **Terra natal:** Qualsevol (excepte Carèlia).
- **Habilitats:** Administrar granja, Collir, Coneixement de l'àrea local, Coneixement de collites i animals, Cuidar animals de granja, Fabricar eines, Llaurar, Predir l'oratge, Treball dur.
- **Trets de personalitat típics:** Aqueferat, Autosuficient, Cabut, Conservador, Estalviador.
- **Relacions típiques:** amb el clan.
- **Seguidors típics:** la família.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** eines, dos rens i trineu, potser un petit terreny o granja.

Professió: Cantor

- **Terra natal:** Kaleva, Savo.
- **Habilitats:** Antics costums i tradicions, Cantar poemes, Coneixement de [àrea], En contacte amb la natura, Imposar respecte, Lahja, Mites i llegendes, Parlar [un altre dialecte de finés], Supervivència, Trobar refugi, Viatjat.
- **Trets de personalitat típics:** Auster, Aventurer, Carisma, Creient, Respectat.
- **Relacions típiques:** amb el mestre cantor, amb un o més clans als què haja viatjat.
- **Seguidors típics:** Potser, si és prou versat, un o com a molt dos aprenents.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** una gaiata per a caminar.

El lahja en joc

En termes de joc, el Lahja és només el potencial màgic.

El personatge que posseïska el lahja marcarà la seua capacitat de canalitzar màgic mitjançant l'habilitat "*Lahja*", la qual serà el màxim a què les diferents afinitats i dots poden arribar.

Un personatge no entrenat haurà d'escollir amb quin déu té una major connexió, i podrà emprar les seues afinitats com a augment, però amb un malus de -5 a -10.

En canvi, un personatge amb coneixements màgics i entrenament (generalment, un cantor), prendrà una habilitat amb el nom de cada déu del qual vullga utilitzar les afinitats com a augments.

Si, més endavant, passa a ser nomenat "*mestre cantor*" llavors podrà aprendre les dots de cada déu que conega, emprant-les com a capacitats actives.

Professió: Comerciant

- **Terra natal:** Carèlia, Estònia, Íngria, Kaleva, Luotola, Tapiola.
- **Habilitats:** Coneixement de clients, Cuidar animals de càrrega, Guiar animal de càrrega, Lluitar amb bastó, Lluitar amb porra, Persuasió, Portar càrregues pesades, Tasar valor de mercat.
- **Trets de personalitat típics:** Eloquent, Emprenedor, Motivats pels beneficis, Sagaç, Sociable.
- **Relacions típiques:** Lleial als clients, Membre de [Gremi de comerç] (excepte els de Carèlia).
- **Seguidors típics:** els venedors ambulants no en tenen, els altres poden disposar d'una bèstia de càrrega i un o dos ajudants.
- **Nivell de vida:** Corrent (amb l'ànim de prosperar)
- **Equip típic:** mercaderies, animal de càrrega, bastó, una petita botiga (els de Carèlia una petita carreta).

Professió: Curander

- **Terra natal:** Qualsevol.
- **Habilitats:** Calmar pacient, Fabricar medicina, Herbolari, Portar ferit, Primers auxilis, Reconèixer malaltia, Tractar malaltia, Tractar verí.
- **Trets de personalitat típics:** Empàtic, Reconfortant, Tranquil.
- **Relacions típiques:** amb el clan o els pacients.
- **Seguidors típics:** aprenents.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** un equip de primers auxilis amb benes, bàlsams i medicines normals.

Professió: Erudit

- **Terra natal:** Estònia, Íngria, Kaleva, Savo.
- **Habilitats:** Coneixement de cultura de [gent, lloc], Coneixement de trivialitats, Escriure [idioma], Escriure obres, Història, Memoritzar text, Parlar [un altre idioma].
- **Trets de personalitat típics:** Curiós, Fidedigne, Pompós.
- **Relacions típiques:** amb el patró.
- **Seguidors típics:** un alumne.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** llibres, material per a escriure.

Professió: Guàrdia de Frontera

- **Terra natal:** Luotola.
- **Habilitats:** Acampar, Cercar perills, Estil de combat de la unitat, Exploració, Identificar enemic, Lluitar amb (arma cos a cos), Lluitar amb (arma de projectil), Marxa, Normes de l'exèrcit, Parlar

rude, Tradicions de la unitat.

- **Trets de personalitat típics:** Disciplinat, Insensible, Lleial, Valent.
- **Relacions típiques:** amb l'oficial o la unitat, amb els vells camarades.
- **Seguidors típics:** normalment cap.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** una o dos armes, armadura i equip d'acampada.

Professió: Hakkaaja

- **Terra natal:** Tapiola.
- **Habilitats:** Aguantar beguda, Alerta, Amagar-se al bosc, Emboscar, Fer befa, Lluitar amb [arma cos a cos], Malbaratar diners, Muntar, Perseguir, Reconèixer rastres d'*ensit*, Torturar.
- **Trets de personalitat típics:** Cruel, Racista, Valent.
- **Relacions típiques:** Amb altres *talladors* o el capità, amb llenyataire, amb Osmoinen, com a molt.
- **Seguidors típics:** Normalment cap
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** Arma i armadura, cavall, recompensa per cap de *haltia* mort.

Professió: Lladre

- **Terra natal:** Estònia, Íngria, Kaleva.
- **Habilitats:** Amagar-se, Avaluar víctima, Coneixement de [l'àrea local], Deixar sense sentit, Escalar, Furtar butxaques, Lluitar amb daga/porra o cos a cos, Moure's en silenci, Rumors, Supervivència urbana, Veu persuasiva.
- **Trets de personalitat típics:** Cobdiciós, Despreocupat, Egoista, Insensible, Murri.
- **Relacions típiques:** amb la banda (si en té)
- **Seguidors típics:** (normalment no en tenen, però pot ser un col·laborador).
- **Nivell de vida:** Mínim o Corrent.
- **Equip típic:** Armes, refugi, eines, botí.

Professió: Llenyataire

- **Terra natal:** Qualsevol, però són famosos els de Tapiola.
- **Habilitats:** Coneixement de [àrea], Construir cabana, Contes i llegendes sobre els boscos, Donar el cop precís, Esmolar estral, Reconèixer arbre, Tallar llenya, Treballar de sol a sol.
- **Trets de personalitat típics:** Esforçat, Rude, Solitari.
- **Relacions típiques:** amb el clan, amb el comerciant de fusta de la ciutat.
- **Seguidors típics:** normalment cap.

- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** una destral, una cabana al bosc.

Professió: Mariner

- **Terra natal:** Estònia, Íngria, Kaleva, Luotola, Tapiola.
- **Habilitats:** Àgil, Aguantar beguda, Coneixement de la mar, Coneixement de rutes, Escalar, Fer nusos, Lluita cos a cos, Lluita amb daga, Lluita amb espasa, Menar [embarcació], Nadar, Navegació, Orientar-se pels estels, Predir oratge, Suportar mal oratge.
- **Trets de personalitat típics:** Ànsia de conèixer món, Aventurer, Escandalós, Supersticiós.
- **Relacions típiques:** amb el capità o vaixell, amb altres mariners.
- **Seguidors típics:** normalment cap.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** daga, corda, andròmines variades dels diversos viatges.

Professió: Noble menor

- **Terra natal:** Estònia, Íngria.
- **Habilitats:** Cantar (o un altre passatemps refinat), Duel, Exercir autoritat, Identificar posició social, Muntar, Parlar [suec o rus], Política, Protocol, Vestir primmirat.
- **Trets de personalitat típics:** Ambiciós, Aristocràtic, Elitista, Esnob.
- **Relacions típiques:** contactes amb la cort, amb una família o casa noble.
- **Seguidors típics:** un grup de servents, un mosso de quadra i un guardaespallles també són freqüents.
- **Nivell de vida:** Pròsper.
- **Equip típic:** un cavall, armes, bona roba.

Professió: Nòmada

- **Terra natal:** Carèlia, Luotola.
- **Habilitats:** Conduir trineu, Coneixement de [Terra natal], Cuidar [pastura], Dormir muntat, Lluitar amb espasa, Lluitar amb llança, Muntar, Resistent, Tir amb arc, Trobar bona pastura, Trucs cavalcant.
- **Trets de personalitat típics:** Autosuficient, De confiança, Esperit lliure, Segur d'hom.
- **Relacions típiques:** amb el clan.
- **Seguidors típics:** potser el cavall, o un grup de gossos guia.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** Cavall, corda, armes, un espai en la tenda de la família.

Professió: Pescador

- **Terra natal:** Íngria, Kaleva, Luotola, Tapiola, però són famosos els de Savo.

- **Habilitats:** Construir barca, Guiar-se pels estels, Nadar, Predir oratge, Reconèixer espècies marines, Remar, Trobar refugi,
- **Trets de personalitat típics:** Estoic, Pacient, Supersticiós.
- **Relacions típiques:** amb altres pescadors, amb el clan, amb mercaders de peix de les ciutats.
- **Seguidors típics:** normalment cap.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** una barca, una petita cabana a la riba d'un llac.

Professió: Raaka

- **Terra natal:** Luotola.
- **Habilitats:** Acampar, Cercar perills, Coneixement de [l'àrea local], Escoltar, Exploració, Guàrdia de campament, Identificar enemic, Lluitar amb (arma cos a cos), Orientació, Supervivència en el camp.
- **Trets de personalitat típics:** Decidit, Fatxenda, Odi a les criatures de Pohjola, Ombrívol, Sanguinari.
- **Relacions típiques:** amb la partida de "*barbuts*".
- **Seguidors típics:** normalment cap.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** armes i armadura.

Professió: Soldat

- **Terra natal:** Estònia, Íngria.
- **Habilitats:** Acampar, Cercar perills, Estil de combat de la unitat, Exploració, Identificar enemic, Lluitar amb (arma cos a cos), Lluitar amb (arma de projectil), Marxa, Normes de l'exèrcit, Parlar rude, Tradicions de la unitat.
- **Trets de personalitat típics:** Disciplinat, Insensible, Lleial, Valent.
- **Relacions típiques:** amb l'oficial o la unitat, amb els vells camarades.
- **Seguidors típics:** normalment cap.
- **Nivell de vida:** Corrent.
- **Equip típic:** una o dos armes, armadura i equip d'acampada.

Déus de Finlàndia

Ahto, Déu de la mar

- **Pesca:** Atraure bona pesca, Enfortir fil de pesca, Esquer atractiu, Rebobinar corda, Xarxa inescapable.
- **Rius:** Caminar sobre l'agua, Nadar contracorrent, Parlar amb criatures de riu, Respirar aigua de riu, Surar objecte.
- **Superar la mar:** Adreçar-se a la costa més propera, Evitar esculls, Mantenir el vaixell a flor d'aigua, Navegar sobre ones, Predir mareas.

Kave, Deessa de la fertilitat

- **Beneir família:** Alleugerir pors, , Amagar família, Beneir matrimoni, Confortar xiquet malalt, Maquillar-se.
- **Curar parentela:** Alleugerir dolor, Curar [malaltia], Disipar ferida, Previndre enuig, Tancar ferida.
- **Mare:** Beneir naixement, Confortar xiquet, Discernir ascendència, Influir sobre els fills, Trobar xiquet perdut.

Kivutar, Deessa guaridora

- **Calmar pors:** Adormir, Aturar el pànic, Calmar qualsevol, Cançó reconfortadora, Recobrar confiança.
- **Destruir kuollut:** Decapitar morts vivents, Esmicolar ossos, Ossos fràgils.
- **Guarir ferides:** Aturar el desagnament, Curar ferida, Drenar verí, Regenerar membre mutilat.

Kuutar, Deessa de la lluna i la nit

- **Combat:** Atac imprevist, Ferida infecta, Turment punyent.
- **Son:** Adormir, Interpretar somnis, Somnis agradables.
- **Vigilant:** Escoltar qualsevol soroll, Ignorar distracció, Resistir dubtes, Sentir l'enemic apropant-se, Visió nocturna.

Metso, Déu dels caçadors i els nòmades

- **Caça:** Atraure animals, Córrer sense cansar-se, Fletxa encertada, Fletxa llunyana, Visió aguda.
- **Cavall:** Amistat amb el cavall, Cavall ferm, Cavall veloç, Parlar amb el cavall, Romandre muntat.
- **Incògnit:** Amagar-se entre la fullaraca, Caminar entre preses, Emmascarar olor, Moure's en silenci, Romandre quiet.

Nyyrikki, Déu dels camperols

- **Conreu:** Apartar rocam, Brollar llavors, Eixugar terra mullada, Llevar males herbes, Sol madurador.
- **Ramat:** Animal pelut, Carn saborosa, Curar [malatia d'animal], Reunir pastures, Sentir predadors.
- **Treball:** Congriar esforços, Pencar de sol a sol, Una miqueta més.

Paivatar, Deessa del sol i el dia

- **Combat:** Arma sòlida, Càrrega sobtada, Escut cegador, Gran cop, Lluitar contra [enemic].
- **Lleis:** Aprofitar feblesa argumental, Citar precedents, Impresionar jurat, Interrogar testimonis, Trobar proves.
- **Llum:** Brillantor permannet, Focus cegador, Il·luminar el voltant, Resistir la foscor.

Pakkanen, Déu del fred

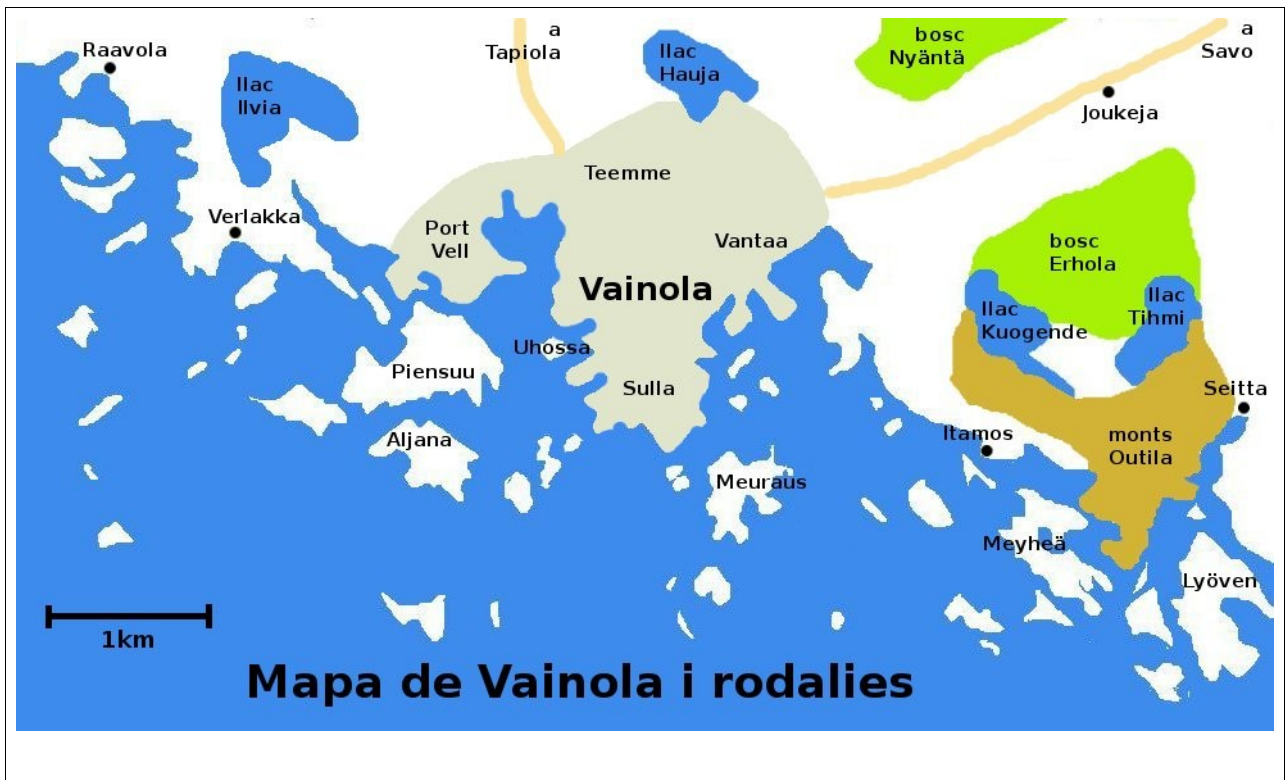
- **Fred:** Caminar sobre gel, Congelar calor, Esmicolar, Sobreviure a l'hivern.
- **Neu:** Convocar núvols, Tempesta de neu paralitzadora, Trobar pista de neu, Udol esgarrifós.
- **Vent:** Alçar vent, Alè gelat, Dominar vent, Girar vent, Torb tallant.

Panu, Déu del foc

- **Farga:** Colpejar metall rítmicament, Manejar metall calent, Martell sòlid.
- **Foc:** Atiar foc, Contindre foc a la farga, Mantindre foc ardent, Resistir calor.
- **Metall:** Enfortir metall, Purificar metall, Reparar objecte letàl·lic, Veure a través del metall.

Tuuri, Déu dels núvols, la pluja i el tro

- **Núvols:** Caminar entre els núvols, Convocar núvols, Enviar als núvols.
- **Pluja:** Convocar pluja, Deixar de ploure, Extinguir foc, Mullar-ho tot, Pluja vivificadora.
- **Tro:** Atiar ànims, Il·luminar breument, Llançar tro, Soroll eixordador.



Capacitats de Vainola

Capital de Finlàndia 3w3, Ciutat 16w2

Govern: Autoritat dels Gremis 14w3

Seguretat: Vigilància de la Guàrdia 5w2

Comerç: Port segur 6w2

Barris, Establiments i habitants de renom:

- Sullaa (*Barri ric, Palaus dels mercaders*)
 - Vanha Vainola (*Ajuntament*) 6w3
 - Escola de Cantors d'Onni 7w3
 - Escola de Cantors d'Yrvinen 9w3
- Teemme (*Classe mitjana*)
 - Heikkinen el prestamista 3w2
 - Ilola l'escriba 18w1
 - Mercat 5w2
- Vantaa (*Port nou, dàrsenes, molls*)
 - Delícies del nord (*prostíbul*) 2w2
 - Drassanes 18w1
 - La Casa de Pasanen (*hostal*) 10w1
- Port Vell (*Decadent, vida brava, cau de contrabandistes*)
 - Aurtova (*poder en l'ombra*) 19w2
 - Hensen l'aconseguidor 11w2
 - Taverna del Sol brillant 8w1

BESTIARI

Àguila

- **Capacitats:** Abatre's sobre la presa 2W, Acrobàcies 5W, Guaitar presa 18W, Volar ràpid 12
- **Armes i armadura:** Urpes +1.

Cavall

- **Capacitats:** Cocejar 15, Córrer ràpid 10W, Escoltar 12, Fort 18, Gran 2W, Saltar 14
- **Depenent de la raça:** Córrer depressa 20W, Córrer llargues distàncies 3W, Fort 6W, Ferm 3W
- **Armes i armadura:** Cascos +1, Fort +2, Gran +2, Pell +1

En l'atac inicial, el genet pot sumar les capacitats del cavall *Fort* i *Gran*.

Haltia, pixie

- **Capacitats:** Acrobàcies 12, Coneixement del bosc 15, Entremaliat 15, Esquivar atac 2W, Invisible 5W, Llençar amb fona 12, Petit 20, Posar trampes 15, Volar ràpid 18
- **Armes i armadura:** Fona ^1

Hiisi, orc del "*Senyor dels Anells*"

- **Capacitats:** Agressiu 5W, Espasa 14, Garrot 18, Lleig 1W, Odi als humans 17, Oïda aguda 2W, Olfacte agut 2W, Territorial 14
- **Armes i armadura:** Garrot / Espasa +3

Jattilainen, gegant

- **Capacitats:** (*Jattilainen de 3.5m*) Aixafar 4W, Cabut 10W, Dur 10W, Fort 18W, Gran 18W, Llençar roc 18, Resistir fred 8W, Temperamental 15, Ximple 18
- **Armes i armadura:** Fort +4, Gran +4, Tronc d'arbre +3

Kaarme, drac

- **Capacitats:** Cop de cua 15W, Dur 5W2, Fort 20W, Gran 5W2, Mossegada 8W2, Resistir màgia 5W, Sentir intrús 15W, Serpejar 12, Urpes 8W2
- **Armes i armadura:** Cop de cua +4, Escates +1, Mossegada +5, Urpes +5

Keiju, nimfa dels arbres

- **Capacitats:** Àgil 15, Coneixement del bosc 12W2, Controlar plantes de la llar 8W2, Formosa 2W, Parlar amb la verdor 5W, Moure's en silenci 15, Percebre esdeveniments a la llar 5W
- **Talents típics:** Canviar senderis, Curar planta, Desviar arma, Extingir flama

Koirankuono, gos humanoide

- **Capacitats:** Fort 5W, Garrot 14W, Rastrear olor 11W2, Udolar 2W
- **Armes i armadura:** Garrot +5, Pells +2

Kuollut, mort vivent

- **Capacitats:** Fort 15, Incansable 5W, Maligne 2W2, Pudor 15, Urpes 2W
- **Armes i armadura:** Fort +2, Pell endurida +2, Pudor +2, Urpes +2

Llop

- **Capacitats:** Arraconar presa 12, Córrer depressa 8W, Ensumar presa 2W, Resistència 5W, Urpa i mossegada 17
- **Armes i armadura:** Pells +1, Urpes i dents +1

Mamut

- **Capacitats:** Astut 15, Cornejar 2W, Córrer ràpid 2W, Ensumar menjar 15, Fort 18W, Gran 2W2, Gregari 8W, Intimidar 18, Oïda aguda 15, Resistent 18
- **Armes i armadura:** Ullals +3, Pell i pelatge durs +4

Merikansa, Tritó

- **Capacitats innates:** Àgil 12, Aguantar la respiració (en l'aire) 12, Assaborir aigua 14, Deshidratarse fàcilment 12, Ecolocació 12, Gran 12 (*només els mascles*), Formosa 12 (*només les femelles*), Nedar ràpid 12

Caçador merikansa típic:

- **Capacitats:** Alerta 17, Amagar-se 17, Cercar farratge 17, Conèixer vida marina 5W, Conèixer zona costanera 13, Ecolocació 1W, Iniciat en Ahto 17, Mites dels Merikansa 13, Nedar ràpid 1W, Nedar sense deixar rastre 17, Pacient 17, Romandre quiet 17, Seguir pel sabor de l'aigua 5W, Tradicions dels Merikansa 13
- **Armes i armadura:** Dard +1, Ganivet +1, Trident +3, Xarxa +0

Nakki, bou gegant

- **Capacitats:** Banyes 18W, Carregar contra l'enemic 5W, Ensumar predador 18, Fort 10W, Gran 10W, Territorial 3W
- **Armes i armadura:** Cornejar +4, Pelatge dur +2

Ós

- **Capacitats:** Carregar a l'enemic 2W, Ensumar intrús 15W, Fort 10W, Furgar 5W, Gran 15W, Moure's ràpidament 15, Nedar 19, Presa i mossegada 8W
- **Armes i armadura:** Pelatge i pell dura +2, Urpes i dents +2

Peikko, Troll

- **Capacitats innates:** Famolenc 15, Fort 14, Gran 15, Menjar qualsevol cosa 14, Moure's en silenci 12, Resistir fred 18, Resistir verí 12
- Caçador peikko típic:**

- **Capacitats:** Amagar-se 16, Apostar-se 16, Arponejar peix 5W, Carniceria 1W, Coneixement àrea 5W, Córrer sobre la neu 2W, Llençar amb fona 1W, Maça 14, Moure's en silenci 1W, Nedar 17, Oïda aguda 17, Posar trampes 14, Romandre quiet 18, Seguir rastres 1W, Sotjar presa 5W, Tradicions Peikko 2W, Trobar presa sota el gel 1W
- **Armes i armadura:** Arpó +3, Fona ^3, Maça pesada +5, Pells de foca i escut +2

Puumies, Ent

- **Capacitats:** Enfilat al cel 20w3, Força d'un arbre 1w4, Letarg hivernal 20, Llarga vida 1w4, Parlar lent 4w1
- **Armes i armadura:** Branca esclafadora 1w2 ^10, Escorça 15w2

Ren

- **Capacitats:** Cercar pastura 18, Combat 18, Ensumar depredador 15, Gran 15, Nerviós 12, Protegir ramat 15, Forcejar amb les banyes 18 (*Només els mascles*)
- **Armes i armadura:** (*Només els mascles*) Banyes +2

Vartija, esperit guardià

- **Capacitats:** Emporuguir 10W, Lluita 15W2, Ment simple 5W2, Moure's a través de la roca 15W, Regeneració 14W (*Regeneren amb una acció extra per assalt*)
- **Armes i armadura:** Mossegada +2, Resistent +3, Ungla +2

Vetehinen, nimfa dels rius

- **Capacitats:** Àgil 15, Coneixement del riu 12W2, Controlar aigües de la llar 8W2, Esquivar atac 5W, Formosa 2W, Nedar ràpid 2W, Percebre esdeveniments a la llar 5W
- **Talents típics:** Animar cos d'aigua, Atrapar en corrents d'aigua, Controlar plantes del riu, Curar, Extingir foc, Fer surar objectes pesants, Purificar aigua, Respirar aigua (*emprat sobre altri*)